



Mise à jour AVRIL 2016

- CALENDRIER :
 - 23/24 Avril Le Mans
 - 25/26 Juin DRY (**NOUVEAU LIEU**)
 - 24/25 Septembre Charleroi
 - 19/20 Novembre Charade (Clermont-Ferrand)

**Principes de base : 4 manches en format Qualifs + 3 courses dont une nocturne.
Tout ce qui n'est pas autorisé dans ce règlement est interdit.**

CFD132 GT 2016 fiche technique



A Châssis & Pièces détachées

1. Moteur Slotit Flat 6 cage fermée MN09-C, position AngleWinder, aucun aimant autre que ceux du moteur. (et suspensions magnétiques)
2. Pignon selon les modèles **apporté** par les équipes pour les berceaux Slot-it 12 dents, les NSR le 7113 13 dents et les BlackArrow 14 dents
3. Couronne monotype selon modèle pour Slot it 26 dents, NSR 28 dents et BlackArrow 30 dents.
4. Jantes AR : **berceau Slot-it et BlackArrow PA 38-Als 17,3 Alu, ou Magnésium WH1230, si châssis NSR = jantes 5003 NSR**
5. Pneus AR NSR 5206 (5 paires fournies pour les essais libres, les qualifs et les 3 courses)
6. Jantes AV PA 43-ALS 16,5 Alu, pneus libres non coniques couvrant la largeur de la jante, diamètre mini 17,5mm
7. Guide au choix parmi liste slot-it ou d'origine (**nouveau : CH 85 autorisé**)
8. Pucés Davic V 3 tous formats. Deux pucés seront mises à disposition pour les équipes ayant besoin.
9. Pièces références libres :

1. Paliers en bronze (sauf roulements à billes), axes en acier creux ou plein, « stopper », rondelles, y compris rondelles de guide. Pas de rondelles entre le berceau et le châssis.
2. visserie (fixation moteur, pour le châssis, pour les réglages d'axes, pour la carrosserie) toutes les vis présentes en permanence
3. Suspensions d'origine ou Slot-IT (yc magnétiques)
4. fils d'alimentation et tresses libres
5. Lestage châssis libre



71xx - Anglewinder extralight - Ø 7,5

65xx - NSR AW - Ø 16,0 - ang. 13°



CFD132 GT 2016 fiche technique Carrosserie



Voitures autorisées dans une liste de voitures GT issues du championnat « BLANCPAIN »

cf liste jointe.

B Carrosserie :

1. Masse mini 22 gr avec système d'éclairage embarqué obligatoire (si masse inférieure, lest positionné à l'intérieur du cockpit, ou au-dessus du passage des roues avant) , la lame avant et le diffuseur arrière sont optionnels pour les coques sur châssis HRS, ils peuvent être présents en format d'origine (pièce du châssis) ou en repro type plasticard (ils représentent alors de la masse). Poids mesuré sans les vis.
2. Fixation de la carrosserie avec vis pour carrosserie flottante si besoin, libre sur HRS (picots d'origine ou remplaçants). Le scotchage de la carrosserie pour la fixer au châssis est interdit.
3. système d'éclairage avec accumulateur (clignotement à l'arrêt recommandé), fils d'alimentation libres, interrupteur autorisé seulement dans la carrosserie.
4. Durant la période de nuit, la voiture devra avoir 4 points lumineux en permanence 2 blancs à l'avant et 2 rouges à l'arrière dans les emplacements des optiques de phares d'origine. Pour identifier les équipes ponctuelles qui ne font qu'une partie du championnat, un philtre jaune ou des leds jaunes seront demandées à l'avant.
5. aileron monté souple possible, présence de l'aileron impérative durant toute la course. Le scotchage de l'aileron est interdit.
6. peinture d'origine possible (décoration personnelle souhaitée)
7. Vitrage plastique d'origine (lexan interdit) non peint pour couvrir les parties visibles du cockpit;
8. le cockpit (libre avec à minima casque 3D) couvrira toute la base du pavillon au moins jusqu'à l'aplomb du capot moteur (demi-cockpit et décoration sous vitre moteur autorisés, peinture de la vitre moteur interdite).
9. Optiques de phares AV et AR obligatoire (ou cache de remplacement en plastique transparent ou colle transparente).
10. Les voies avant et arrière ne doivent pas dépasser de la carrosserie (test en butées latérales, en vue de dessus)
11. Il est autorisé de renforcer les puits de vis de la carrosserie par un tube fin et de la colle.
12. Les pièces de décoration type rétro, essuie-glace, antenne sont facultatives, voire il est recommandé de les retirer pour éviter tout blocage d'un guide en cas de chute dans la rainure de la piste.

VOITURES DE SERIE



Châssis noir, berceau rouge d'origine, suspensions NSR autorisées, guide NSR au choix parmi liste jointe ,

Axes AR, paliers AR, couronne 28 dents et pignon 13 dents NSR.

Coques peintes



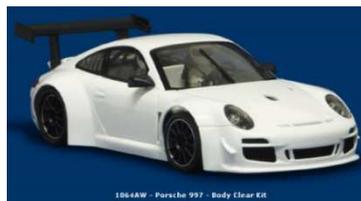
1158AW - ASV GT3 - Body white kit - King EV03



1071 - Body Clear Kit



NSR1097AW - AUDI R8 GT3 Body white kit - AW New King EV03



1064AW - Porsche 997 - Body Clear Kit

Coques à peindre



4841 - Low profile racing guides



4843 - Low profile longer racing guides



4844 - Low profile longer w/screw guides

Z 4 blanche autorisée dès disponibilité

VOITURES DE SERIE ScaleAuto et BlackArrow



Châssis et berceau noir d'origine (pas d'alu) ou châssis noir permettant d'accueillir le berceau slotit AW, suspensions d'origine autorisées, guide d'origine ou slot-it.



Ajout de deux nouvelles voitures ; Viper et Porsche 991



BLACK ARROW



Pour la Black Arrow transmission unique 14x30.

VOITURES ADAPTABLES



shapeways*



S08-ST2 Ferrari 458 GT2
Chassis STD/STD



S07-ST2 Scalextric Aston
Martin GT3 ch. STD/STD



S06-ST2 Scalextric
Bentley GT3 ch.
STD/STD



Châssis pour Bentley ref 600012



BMW Z4 GT3 2012 Hatsune Miku
C3625



Pro Chassis Ready (PCR) Underpan -
BMW Z4
C8536



CARROSSERIES ADAPTABLES



Châssis Slot-it HRS 2 AngleWinder avec berceau Slot-it AngleWinder blanc **HARD** possible pour **toutes** les voitures déjà citées et celles issues de la liste ci-après :



SCX Mercedes SLS ou Chevrolet Corvette C6R



Le montage du moteur dans le berceau slot-it pourra se faire en position basse.

soit à peindre :



les 3 Ninco : Audi R8, Mercedes SLS et Porsche 997.

